

Paysages François Lessard Inc.

Poste d'ouvrier/ouvrière à l'aménagement paysager (CNP 85121)

Nombre de postes à combler : 6

Durée de l'offre d'emploi : du 3 août au 20 novembre 2026

Type de poste : temps plein, saisonnier

Adresse du lieu de travail : 6693, rue Wolfe, Lac-Mégantic (Québec) G6B 2S3

Site web de l'entreprise : <https://paysagesfrancoislessard.com/>

Paysages François Lessard est une entreprise familiale de Lac-Mégantic dont les racines remontent à 1967. Desservant la région de l'Estrie, elle offre une gamme complète de services incluant l'aménagement paysager, l'entretien de terrains, le déneigement et un centre jardin.

Nous recherchons des personnes motivées et en bonne forme physique pour assister les ouvriers spécialisés sur nos chantiers.

Quel sera ton rôle ?

- Préparer les terrains (niveler, étendre de la terre ou du sable)
- Transporter des sacs de terre, paillis, blocs ou pierres décoratives
- Poser des bordures ou éléments de finition
- Nettoyer les lieux après travaux
- Participer à l'aménagement de contours de piscine et de cuisines extérieures
- Assister à l'installation de systèmes d'irrigation automatisés

Le profil et la personnalité que nous recherchons :

- Bonne forme physique
- Capacité à soulever des charges lourdes (20-25 kg)
- Endurance pour travailler à l'extérieur
- Capacité à suivre des instructions simples
- Ponctualité et travail d'équipe
- Avoir des compétences manuelles
- Faire preuve d'un esprit d'entraide et de collaboration
- Permis de conduire, un avantage
- Aucune expérience ou diplôme requis, formation offerte sur place

Notre engagement envers toi et les avantages que nous t'offrons :

- Un salaire à partir de 19,00 \$/heure selon ton expérience et tes compétences
- Un contrat garanti à temps plein (avec un minimum de 40 h/semaine), plus des heures supplémentaires
- Contrat à durée déterminée d'avril à décembre 2027
- Toute la tenue de travail fournie

Si ce poste vous intéresse, merci de transmettre votre candidature à : recrutement@strategiko.ca